

■ 교육일정

1) 1일차 일정(안)

시간	프로그램 명	방식	강사
09:00~10:00	인원 확인, 오리엔테이션	제주종합경기장 집결	김은정
10:00~11:20	지역기업 탐방 - 삼다수 공장	체험	삼다수 홍보실
11:20~12:00	점심식사 - 조천교래리마을		
12:00~12:40	리조트 이동		
12:40~13:00	오리엔테이션, 경제교육센터 소개		고봉현, 김은정
13:00~15:00	꿈 스케치 만들기	체험, 만들기	이승훈, 김용갑
15:00~16:00	모의기업설립	강의 및 실습	김용갑
16:00~18:00	생산성 게임(1~2라운드)	체험, 만들기	김용갑, 이승훈
18:00~19:00	저녁식사		멘토
19:00~21:00	창의적 광고 마케팅 게임	체험, 만들기	김진태, 황현식
21:00~	세면 및 취침		멘토

2) 2일차 일정(안)

시간	프로그램 명	방식	강사
08:00~09:00	아침식사		멘토
09:00~10:00	기업가 정신 이야기	강의	김진태
10:00~11:30	골든벨을 올려라!	체험	김용갑, 이승훈
11:30~12:00	결과발표 및 수료식		이승훈, 김은정
12:00~13:00	점심식사		멘토
13:00~16:00	즐거운 물놀이		황현식, 멘토, 김은정
16:00~	해산	제주종합경기장 해산	김은정, 멘토

■ 교육프로그램 세부사항

1) 꿈(창업) 스케치

목 적	<ul style="list-style-type: none">○ 성공사례를 통해 기업가 정신의 태도를 배우고 삶에 동기를 부여○ 나의 꿈을 "시각화" 하기
주 요 내 용	<ul style="list-style-type: none">○ 자신의 꿈을 실현시킨 성공사례 탐색○ 성공한 사람의 내용을 동영상, 이미지 등을 통해 전달○ 미래의 성공한 내 모습을 보드판에 표현해보기○ 나의 꿈을 이미지화하여 동기부여받고 현재 계획 만들기
운 영 방 법	<ul style="list-style-type: none">○ 강의, 영상시청○ 꿈스케치 만들기(실습)

2) 모의기업설립 및 생산성 게임

목 적	<ul style="list-style-type: none">○ 기업의 인력구조와 역할의 이해○ 팀워크를 통해 사업계획을 구체화할 수 있는 스킬 훈련
주 요 내 용	<ul style="list-style-type: none">○ 모의기업을 설립하고 역할의 일과 업무를 이해○ 기업의 아이템 생산을 통해 분업화 체험○ 아이디어 탐색과 구체화 실습○ 체험 및 실습 위주의 교육 프로그램을 통해 협동심과 리더십을 체험
운 영 방 법	<ul style="list-style-type: none">○ 아이템 제작을 50분씩 2라운드로 진행함○ 기준에 맞게 제작한 아이템들을 일괄평가 함

3) 창의적 광고 마케팅 게임

목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 광고의 정의와 중요성 이해 ○ 마케팅의 성공 사례와 실패사례 알기
-----	---

주 요 내 용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 창의적인 마케팅 사례 알기 ○ 창의적 마케팅 기법의 순서와 방법 이해하기 ○ 일상 생활 속 재미있는 광고 찾아보기 ○ 모의기업아이템으로 미니멀리스트 광고 만들기 ○ 모의기업아이템으로 CF광고 만들기
------------	--

운 영 방 법	<ul style="list-style-type: none"> ○ 미니멀리스트 광고 이해하기 ○ 보드판에 아이템 광고 만들기 ○ CF광고 제작 및 발표하기
------------	---

4) 골든벨 및 결과발표

목 적	<ul style="list-style-type: none"> ○ 경제용어 및 일반상식과 관련된 주요 지식 습득 ○ 청소년들에게 인기 높은 "골든벨" 프로그램을 응용하여, 경제에 대한 관심을 높임 ○ 초등학생의 능동적인 참여를 유발하고, 끼를 발산하도록 기회 마련 ○ 활동적이고 생산적인 프로그램을 통해 즐거운 교육이 되도록 지향 ○ 전체 경제캠프에서 배운 내용을 중심으로 즐거운 퀴즈를 통해 교육에 대한 정리하기
-----	--

주 요 내 용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 경제용어 및 일반상식과 관련된 문제 출제 ○ TV프로그램 "골든벨을 올려라" 운영방식 도입 ○ 미니보드판을 활용하여 청소년에게 익숙한 골든벨퀴즈 운영환경 제공 ○ 객관식, 주관식, OX 등 다양한 방식의 퀴즈 ○ 경제상식에 관한 문제가 출제된 후, 그 정답과 관련된 내용을 미니 특강(5분 ~ 10분)으로 제공
------------	---

운 영 방 법	<ul style="list-style-type: none"> ○ 파워포인트를 통한 경제관련 문제 및 일반상식 등 제공 ○ 넌센스 퀴즈 풀기 등 ○ 모둠별 골든벨 퀴즈 경진대회 형식 ○ 골든벨 점수를 경제캠프 최종점수에 합산
------------	---